

Projektüberblick

Bei Interone konzipierte und optimierte ich UX für Webportale und interne Anwendungen. Leitprojekt war die one Konferenz App, die ich für Desktop und Mobile redesignt und um Funktionen erweitert habe. Fokus: klare Nutzerflüsse, konsistente Komponenten und skalierbare Designs.

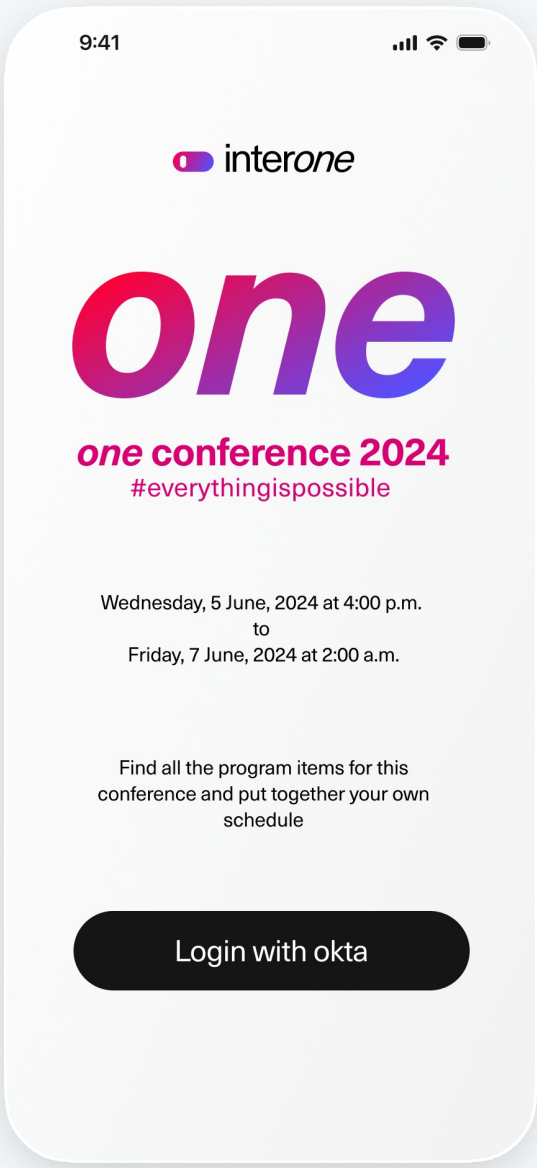
Rolle & Ergebnisse

- Redesign der one Konferenz App für Desktop und Mobile → schnellere Orientierung und höhere Nutzbarkeit.
- Erweiterte Kernfunktionen und Navigationslogik → weniger Reibung in zentralen Tasks.
- UX-Optimierung für Volkswagen-Seiten zu ID Buzz und California, inklusive Aufbau einer internen Figma-Komponentenbibliothek → effizientere Umsetzung zukünftiger VWN-Projekte.
- Konzipierte und testete digitale Antragsprozesse im öffentlichen Sektor → reduzierte Komplexität und validierte Formularlogik.
- Entwickelte ein Multibrand-Designsystem mit Figma Variablen Collections → vereinheitlichte UI-Standards und beschleunigte Handoffs.

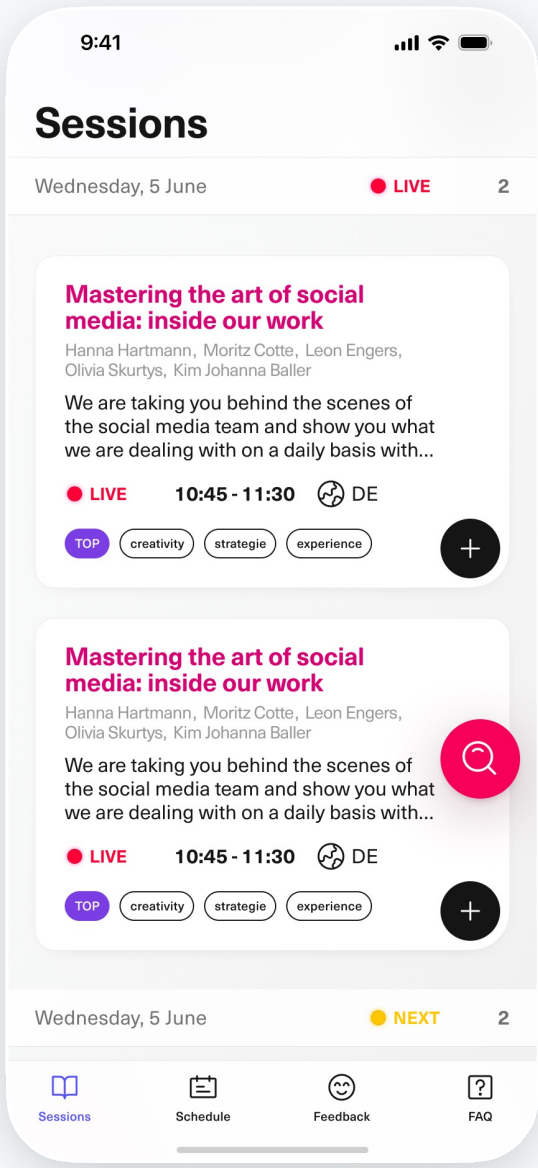
Impact & Learnings

Ich schärfte mein systemisches UX-Verständnis, die Architektur von Designsystemen und die Zusammenarbeit mit Entwicklung. Saubere Komponenten, dokumentierte Flows und getestete Nutzerpfade steigerten Qualität und Skalierbarkeit messbar.

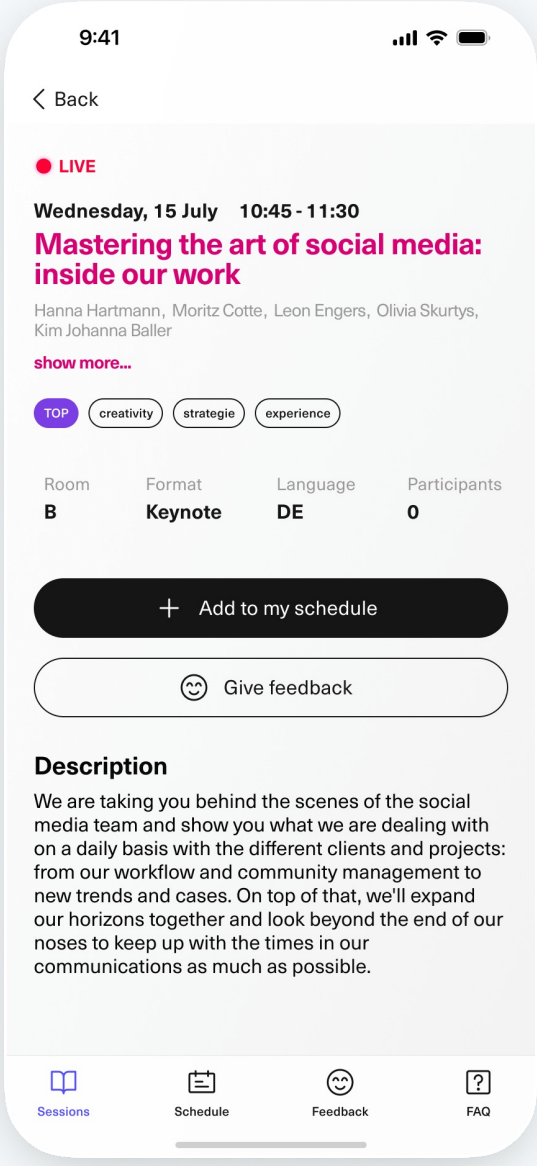
[Zum App Prototypen](#)



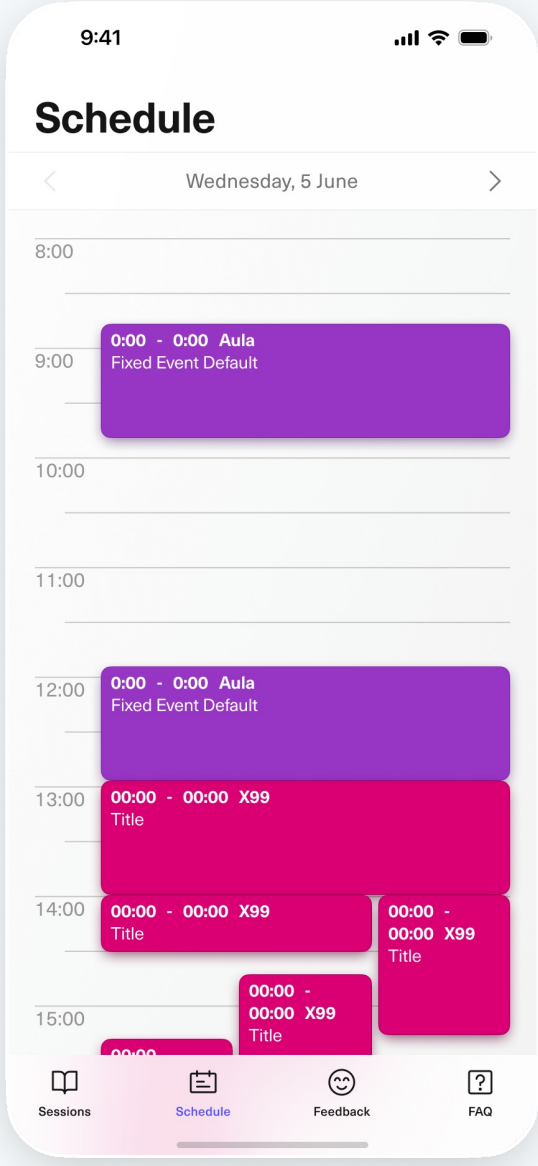
Startbildschirm mit Konferenzdaten und Okta Login für schnellen Einstieg.



Sessions Übersicht mit Zeitfenstern, Tags und Favoriten für rasches Filtern.



Session Detail mit Agenda, Raum und Format für klare Vorbereitung.



Tagesplan mit farbcodierten Slots für individuelle Programmmzusammenstellung.